

## The Legend reloaded...

iFly Jets: The 737NG



FS MAGAZIN

JAHRE

## Jubiläumsausgabe

- 16 Seiten mehr Umfang
- Verlosungen im Wert von über 2.000 Euro

## Wirklich kein Kabuff

Buffalo International Airport

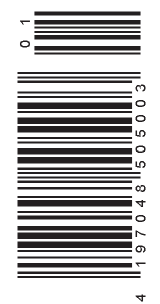
In die Höhe getrieben: Swiss Helipack 1  
 • Ilyuschin IL-96-400 für X-Plane



Phillysound für die Augen:  
 Philadelphia International Airport



Moderner Multi Engine Piston:  
 Diamond DA42 Twin Star





## Stets aktuelle Sichtweise: openVFR

Eine möglichst optimale

Landschaftsdarstellung auch außerhalb von Flugplätzen und -häfen ist vor allem eine Herzensangelegenheit von Sichtfliegern. Ihnen bietet der Markt mittlerweile vielfältige Angebote, die entweder fotoreal aufgebaut sind wie die VFR-Germany-Serie von Aerosoft [www.aerosoft.com](http://www.aerosoft.com) oder Switzerland Professional von Flylogic [www.flylogicsoftware.com](http://www.flylogicsoftware.com). Sie können auch gezeichnet sein wie Austria Professional [www.flugwerk.at](http://www.flugwerk.at) und die Ultimate-Terrain-(X)-Reihe (UTX) [www.flight1.com](http://www.flight1.com).

Seit kurzem schickt sich mit openVFR [www.openvfr.de](http://www.openvfr.de) ein weiterer Anbieter an, die Szene zu bereichern. Markus Freyt und Peter Buschhorn hatten eine gute Idee. Sie dachten darüber nach, wie die Daten von Open Street Map (OSM) [www.openstreetmap.de](http://www.openstreetmap.de) für den FS X zu benutzen seien.

OSM hat sich zum Ziel gesetzt, eine stets verfügbare, kostenfreie Straßenkarte der Welt - siehe den Ausschnitt im Titelbild links - ohne rechtliche Nutzungsvorbehalte zu erschaffen, bei deren Entstehung und Pflege jeder jederzeit mitmachen kann.

Schnell wurde bei openVFR mit Hilfe einiger Spezialisten die Lösung gefunden und erste auf den FS X portierten Datensätze konnten veröffentlicht werden. Zunächst als Free- und schließlich, weil die Arbeit und vor allem die zur Konvertierung benötigte Zeit enorm anstieg, als Payware zu sehr günstigen Preisen für die zahlreichen angebotenen Dateien.

openVFR zeigt sich optisch ähnlich wie Ultimate Terrain X, kurz UTX genannt,

auf Fotorealismus. Ein Umstand, der auch der Performance zu Gute kommen kann.

Anders als UTX, das bis auf die bisher erschienen Updates „in Stein gemeißelt“ ist, kommen durch die Arbeiten von Open Street Map ständig Aktualisierungen hinzu, die etwa geänderte oder erweiterte Straßenführungen und Bebauungen berücksichtigen können.

Zur Verfügung stehen derzeit etliche Länder aus Europa - die Liste soll sukzessive immer länger werden. Demnächst sollen erste Bundesstaaten der USA an die Reihe kommen.

Die Entwickler denken derzeit auch über eine Umsetzung für den FS 2004 nach, die 2011 erscheinen könnte.

### Verfügbarkeit und Installation

Die Daten werden ausschließlich zum Download auf der openVFR-Webseite angeboten. Pro Land sind jeweils Terrain (Landschaft), Objects (Bauten mit eigenen Texturen erhältlich - ansonsten werden grundsätzlich die des FS X genutzt.) sowie Mesh (Höhenmodell - zur Anwendung kommt



Der Flughafen München von German Airports oben im FS-X-Original als „Insel“ und unten mit openVFR korrekt mit Autobahn A 92 und S-Bahnlinie S1.

von [www.flight1.com](http://www.flight1.com). Gesetzt wird mithin auf „gemalte“ Landschaft, nicht

die des FS X genutzt.) sowie Mesh (Höhenmodell - zur Anwendung kommt

ein 75-Meter-Gitter, also Level of Detail [LOD] 9). Die einzelnen Dateien gehen zwischen fünf bis acht Euro über den virtuellen Ladentisch. Im Zuge von Sonderaktionen werden sie auch mal für „lau“ angeboten.

Aber Vorsicht: Was günstig klingt, kann sich summieren, denn das komplette Terrain für Europa kostet schon 108 Euro. openVFR ist von daher Käufern anzuraten, die gezielt nach (regionalem) Bedarf bestellen. Immerhin halten sich die Größen der gezippten Dateien mit 20 und 130 MByte in Grenzen und sind schnell übertragen.

Die Einrichtung erfolgt manuell. bleibt dafür aber für Anwender transparent. Wer das komplette Paket erwirbt, kann die folgende Dateistruktur erstellen und die jeweils „passenden“ Dateien dort hinein kopieren:

...\Addon Scenery

- openVFR Objects
  - scenery (BGLs)
  - texture (DDSs)
- openVFR\_Terrain
  - scenery (BGLs)
- openVFR\_Terrain\_Exclude
  - scenery (BGLs)
- openVFR\_Mesh
  - scenery (BGLs)

Dann folgt die händische Anmeldung in der scenery.cfg. Wer regional (auch) UTX einsetzt, sollte openVFR in seiner Gesamtheit unterhalb der entsprechenden Einträge setzen.

## Fantasia

Erst kürzlich hat openVFR unter dem Motto „expect the unexpected“ - erwarte das Unerwartete - Fantasia veröffentlicht. Es gilt, zwischen schwebenden Felsen oder in den Niederungen einer „inversen“ Insel zu fliegen. Gedacht ist Fantasia, das 14,99 Euro kostet, ganz klar für PC-Piloten, die sich und ihr Hobby nicht so tierisch ernst nehmen.



### Aktualisierungen und Rabatte

Wer sich zum Newsletter von openVFR anmeldet, erhält Informationen über Aktualisierungen, die neu erworben werden müssen. Die Entwickler bieten zehn Prozent Rabatt an, der sich in Form von Credits niederschlägt, die der Kaufsumme entsprechen. Diese können für wahlfreie weitere Einkäufe genutzt werden und lösen ebenfalls wieder die Ausschüttung von Credits aus.

### Optik

Wer den „nackten“ FS X kennt, der weiß, wie öde und flach er ist und wie sehr ihn unter anderem die erwähnten Flächenszenarien und Meshes, aber auch Textur-Add-Ons wie Ground Environment X [www.flight1.com](http://www.flight1.com) aufwerten können. Das gilt genau so auch für openVFR, welches ebenso wie UTX die Navigation nach „normalen“ Straßenkarten ermöglicht.

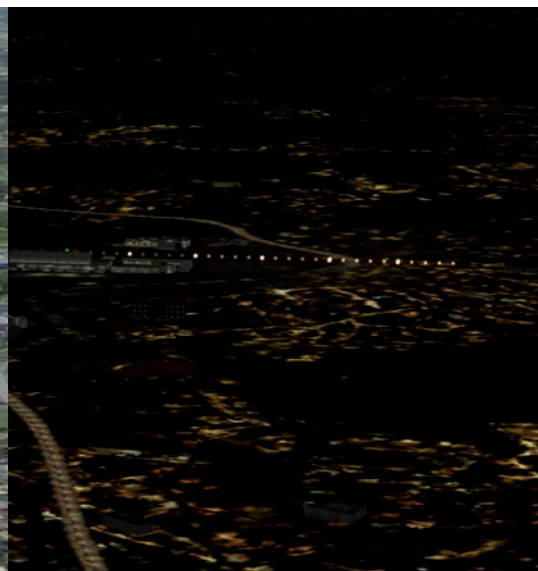
### Fazit

openVFRs „stets aktuelle Sichtweise“ ist eine Bereicherung vor allem für diejenigen unter uns, die den Sichtflug bevorzugen. Wer UTX nicht nutzt und dennoch seinen FS X räumlich gezielt aufhübschen und sozusagen immer auf aktuellem kartesischen Ausbaustand halten will, ist hier an der richtigen Adresse. Tipp: Ein Land (für wenig Geld) ausprobieren und dann entscheiden, ob es gefällt oder nicht...

Bert Groner

[redaktion@fsmagazin.de](mailto:redaktion@fsmagazin.de)

Zusammenfassung	
Produkt	openVFR
Kompatibilität	FS X mit SP 2 bis DX 10
Designer und Herausgeber	openVFR <a href="http://www.openvfr.de">www.openvfr.de</a>
Verfügbarkeit und Preise	Downloads 5 bis 8 Euro je Datei



Der Zürcher Airport von FSDreamTeam links im originalen FS X, in der Mitte mit openVFR und rechts bei Nacht.